

Приложение № 2.1.

2.1. Описание компьютерной игры для учащихся 4 -7-х классов

«Святой равноапостольный князь Владимир и духовные потомки великого крестителя Земли Русской».



cardsGame.exe (20.9 Мб)

Ссылка на скачивание: <http://files.etherway.ru/WWT85JM6ONJ5ADCAZQ465K1JO7TEFK>

В игре участвует 51 карточка с вопросами, которые относятся к шести группам:

1 группа. Скульптурные изображения на памятнике «Тысячелетие России» Великого князя Владимира Крестителя, князя Ярослава Мудрого, князя Александра Невского, князя Дмитрия Донского, Сергия Радонежского, а также портрет Федора Ушакова. (6 вопросов - 1 ответ к каждому вопросу)

2 группа. Скульптурные изображения исторических личностей на памятнике «Тысячелетие России», сыгравших важную роль в жизни святых, персоналий игры (Рюрик, святые братья Кирилл и Мефодий, святая княгиня Ольга, Нестор Летописец, Великая императрица Екатерина II, генералиссимус Александр Васильевич Суворов). (6 карточек, по 2 вопроса на каждой – Детям надо решить, к кому из 6 святых относится данный вопрос.

Пояснение: к 6 карточкам данной группы сформулирован дополнительный вопрос и требуется дать дополнительный ответ: кто изображен на данном фрагменте памятника и, соответственно, правильно определить, к кому из персоналий игры относится правильный ответ.

3 группа. Картины и иллюстрации на историческую тему. Данные вопросы связаны с историческими событиями и именами персоналий игры.

(14 вопросов - 1 ответ к каждому вопросу.)

Пояснение: к карточкам данной группы может быть сформулирован второй вопрос и требуется дать дополнительный ответ: кто художник картины, кто изображен на картине. Надо определить, к кому из персоналий игры относится правильный ответ).

4 группа. Гербы городов России, с которыми исторически связаны

имена святых. (10 вопросов - 1 ответ к каждому вопросу)

5 группа. Ордена святых. На фото государственные и православные

ордена 1 степени. (6 вопросов - 1 ответ к каждому вопросу)

6 группа. Памятники святым в городах России. (9 вопросов – 1 ответ к каждому вопросу)

Вопросы составлены на основе шести бесед с учащимися. Вопросы посвящены изучению жизни и христианского подвига святых земли Русской: **Великого князя Владимира, Ярослава Мудрого, Александра Невского, Дмитрия Донского, Сергия Радонежского, Федора Ушакова** и исторической памяти этих выдающихся личностей.

Использование интерактивной доски позволяет перемещать карточки участникам игры рукой в пределах игрового поля; если игра проецируется на экран посредством мультимедийной установки, следует использовать «мышку» компьютера.

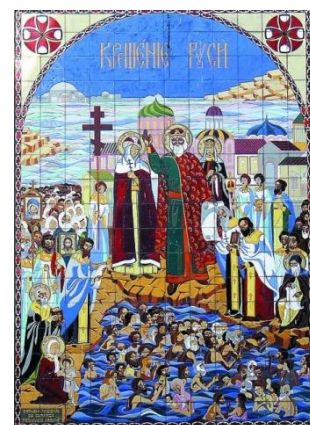
На игровом поле представлены 6 карточек, на которых изображены лики *святого равноапостольного князя Владимира – Крестителя Руси, святого благоверного князя Ярослава Мудрого, святого благоверного князя Александра Невского, святого Преподобного Сергия Радонежского, святого благоверного князя Дмитрия Донского, праведного воина Федора Ушакова*. Эти карточки находятся на игровом поле на всем протяжении игры.

Ход игры. Игра начинается с нажатия поочередно на изображение с иконой святого. В нижней части игрового поля появляется текст, в котором рассказывается о том, когда православные обращаются к иконе святого, о чем молятся святому, указаны дни памяти святого. [См. Приложение № 2.1.1.]

Слева в нижней части поля располагаются все карточки с вопросами. (Всего 51 карточка).

Карточки перевернуты, роль картинки-заставки выполняет иллюстрация с ярко-голубым витражным изображением святого князя Владимира - Крестителя Руси.

При нажатии на карточки слева верхняя карточка переворачивается и в центральной части игрового поля появляется иллюстрация к вопросу, а в нижней части всего игрового поля появляется текст вопроса, на который надо дать ответ.



Вопрос к каждой карточке с иллюстрацией сопровождается кратким пояснением-рассказом, из которого учащиеся получают дополнительные сведения о святых. [См. Приложение № № 2.1.1.]

Играющие должны определить, к кому из шести персоналий игры, относится ответ на появившийся вопрос. Вопрос на карточке соответствует одному историческому деятелю, представленному в центре поля!

После того, как будет сформулирован ответ, карточка с иллюстрацией, к которой задан вопрос, «передвигается» к карточке с изображением святого, кому посвящен вопрос.

Если дан правильный ответ, карточка остаётся за изображением святого.

Если на вопрос дан неверный ответ, карточка с картинкой переворачивается и остаётся на поле справа, где собираются неверные ответы. На эти вопросы можно и нужно будет ответить в конце игры. Таким образом, на все вопросы игры будут даны ответы и усвоен материал игры.

На игровом поле слева вверху имеется информационное поле, на котором отображаются сведения об общем количестве вопросов и количестве оставшихся вопросов.

Игру можно закрыть, нажав на крестик в верхней правой части поля. Промежуточные данные игры не сохраняются. Игра начинается сначала.

Рекомендуем учителям, предполагающим использовать на занятии одну или несколько групп вопросов игры, выбрать заранее нужную группу вопросов.

Желаем Вам успехов в игре и приобретения новых знаний!